

Comune di Jesolo

**Relazione Banche Dati
per lo
Studio di Incidenza Ambientale
del PAT del comune di Jesolo
ai sensi della DGR 2299/2014**

Dott. nat. Davide Scarpa
Aspetti naturalistici e valutativi

Dott. urb. Alberto Azzolina
Aspetti cartografici

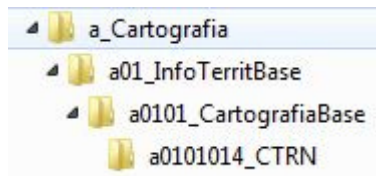
Aprile 2016

INDICE

1.	CONTENUTI DEL CD-ROM.....	2
1.1	A_CARTOGRAFIA.....	2
1.2	B_VALUTAZIONE.....	2
2.	STRUTTURA BANCHE DATI.....	3
2.1	SISTEMA DI RIFERIMENTO.....	3
2.2	B0201010_AZIONIPIANO.....	3
2.3	B0201024_PRESSIONI.....	3
2.4	B0201030_AREAAANALISI.....	4
3.	VERIFICA BANCHE DATI.....	5
3.1	VERIFICA GEOMETRICA.....	5
3.2	VERIFICA CONNETTIVITÀ.....	7

1. CONTENUTI DEL CD-ROM

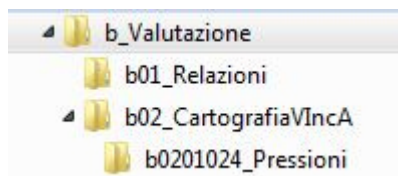
1.1 a_Cartografia.



Contiene la carta tecnica regionale fornita dal Comune in sede di PAT ed utilizzata come base cartografica per le analisi dello studio.

Gli shp sono stati scontornati sull'area di analisi.

1.2 b_Valutazione.



- b01_Relazioni.

Contiene lo Studio di Incidenza e la relazione relativa alla formazione delle banche dati, in formato .pdf

- b02_CartografiaVInCA.

Contiene le banche dati, in formato .shp, relative alle pressioni individuate.

Ogni shp file è corredato di metadato coerente con le specifiche INSPIRE, il cui format è reperibile presso il seguente link:

<http://www.regione.veneto.it/web/ambiente-e-territorio/metadati>

2. STRUTTURA BANCHE DATI

2.1 Sistema di riferimento

La cartografia contenuta nello Studio di Incidenza è stata elaborata in coordinate GAUSS-BOAGA OVEST.

2.2 b0201010_AzioniPiano

Shape file contenente le informazioni relative alle azioni di piano e strutturato come sottoriportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
D_FaseP	Character	12	
Cod_ISTAT	Character	6	
TipoFaseP	Character	3	
N_FaseP	Character	3	
Descriz	Character	150	
Area	Character	50	

2.3 b0201024_Pressioni

Dataset contenente i file relativi alle pressioni individuate. Gli shape delle pressioni hanno tutti la stessa struttura secondo quanto sottoriportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
D_Pres	Character	18	
Cod_ISTAT	Character	6	
Tipo_Pres	Character	9	
N_Pres	Character	3	
Descrizione	Character	150	
Estensione	Character	50	
Durata	Character	150	
Mag_Intens	Character	150	
Period	Character	150	
Freq	Character	150	
Prob	Character	150	
RelazA	Character	150	

Ogni shape file è corredato di metadato.

2.4 b0201030_AreaAnalisi

Shape file contenente le informazioni relative all'area di analisi e strutturato come sottoportato:

Field Name	Field Type	Width	Dec
D_AreaAna	Character	12	
Cod_ISTAT	Character	6	
N_AreaAnal	Character	3	
Descriz	Character	150	
Area	Character	50	

3. VERIFICA BANCHE DATI

Le verifiche fatte sulle banche dati sono di due tipi, geometriche e di connettività secondo quanto sotto riportato.

3.1 Verifica geometrica

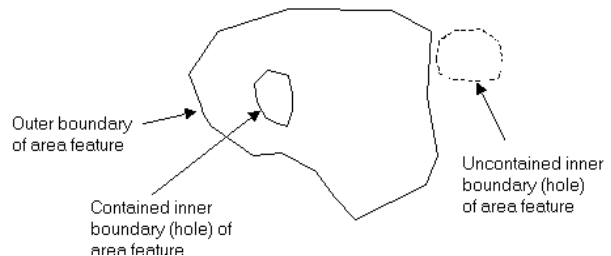
Empty geometry: Geometria nulla o vuota.

Unknown geometry: Il tipo di geometria non è conosciuta da GeoMedia, i tipi validi sono: il punto, punto orientato, linea, polilinea, polilinea composita, poligono, rettangolo, poligono composito, contorno, collection, testo.

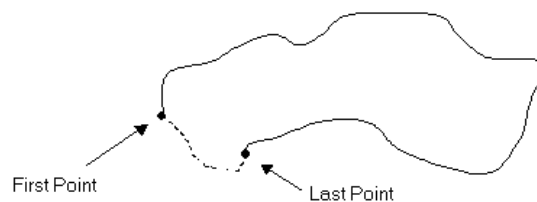
Invalid geometry: il tipo di geometria non corrisponde alla definizione della features.

Too few vertices: oggetto con troppi pochi vertici per il tipo di geometria. Un'area con due punti e una linea con un punto sono anomalie.

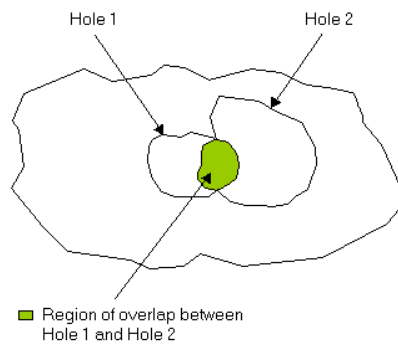
Uncontained holes: oggetti areali con i confini interni (fori) non contenuti (interamente o parzialmente) all'interno del perimetro esterno.



Unclosed areas: oggetto areale il cui confine non si chiude. Ovvero: il primo e l'ultimo punto del contorno dell'area non hanno le stesse coordinate.



Overlapping holes: oggetti areali i cui confini interni (fori) si sovrappongono l'un l'altro generando un'area chiusa.

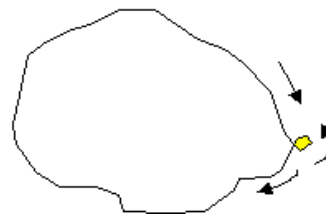


Zero-length lines: oggetti lineari le cui coordinate occupano tutte la stessa posizione XY.

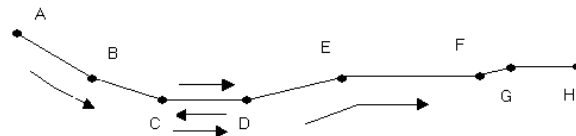
Zero-coverage areas: oggetti areali che non hanno Area (i vertici sono tutti coincidenti o in linea).

Invalid coordinates: oggetti con valore assoluto di coordinata (X, Y, o Z) maggiore di infinito

Area loop: oggetti areali che contengono anelli internamente o esternamente al confine dell'area, ogni loop viene considerata un'anomalia.



Kickback/Duplicate: oggetti lineari o areali dove la geometria ripiega su se stessa

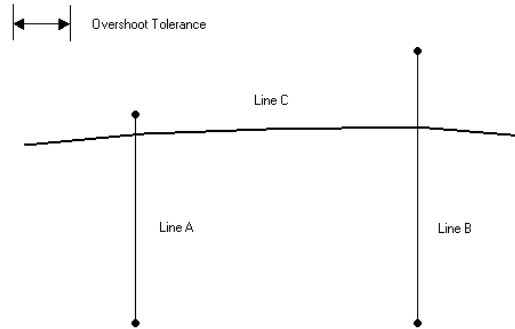


Invalid geometry component: Geometria sintatticamente corretta (cioè superato il controllo delle anomalie geometriche), ma la cui specifica non definisce un elemento geometricamente valido. Esempi di geometrie non valide:

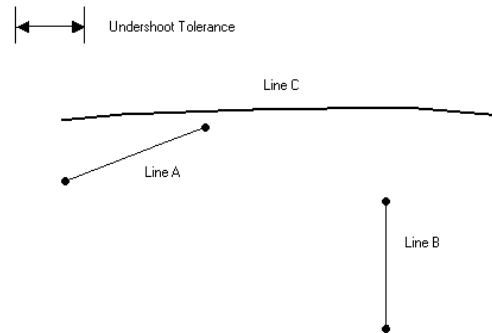
- Arco: possono essere invalidi il raggio, il punto di inizio o il punto di fine;
- Contorno: il perimetro interno o quello esterno non sono poligoni;
- Composita discontinua: l'oggetto composito non forma un percorso collegato.

3.2 Verifica connettività

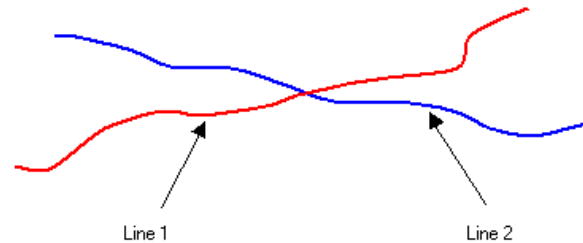
Overshoot: Una linea che si estende oltre un'altra linea di confine o di area. È anomalia quando la distanza della linea che si estende oltre l'altra linea è inferiore a una determinata distanza (tolleranza).



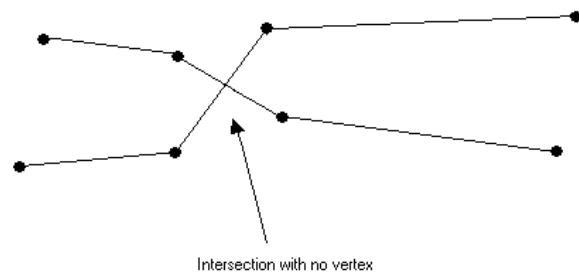
Undershoot: una linea non si estende completamente verso una linea di confine o di un'area. E' anomalia quando la distanza della linea in questione con la linea di confine è inferiore ad una determinata distanza.



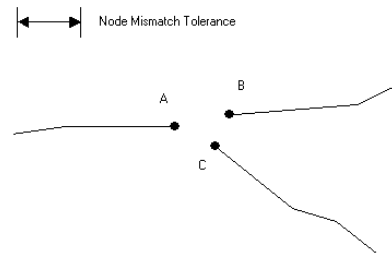
Unbroken Intersecting Geometry: Linee che si attraversano o si sovrappongono senza avere un nodo in comune.



Non-Coincident Intersecting Geometry: Una linea o zone adiacenti senza vertici corrispondenti ai punti di intersezione.



Node Mismatch: i punti di fine di linee e/o di un'area, sono entro una determinata distanza l'uno dall'altro, definita dalla tolleranza.



Alberto Azzolina

Davide Scarpa